

Conseils généraux pour les jeux.....	J-0
Jeux pour apprendre les noms.....	J-1
Jeux pour former des sizaines temporaires .....	J-2
Coffre de jeux.....	J-3
Jeux pour apprendre ou pratiquer des techniques .....	J-4
Techniques générales ou mélangées.....	J-4.1
Techniques pour la nature ou l'environnement .....	J-4E.1
Techniques de noeuds.....	J-4N.1
Techniques de premiers soins ou secourisme .....	J-4P.1
Techniques de codes secrets .....	J-4S.1
Techniques d'orientation.....	J-4Z.1
Jeux de déduction ou d'observation.....	J-5
Jeux de concentration .....	J-6
Jeux de mots ou de mémoire.....	J-7
Jeux physiques sans courir.....	J-8
Jeux physiques avec course.....	J-9
Jeux avec papier, crayons .....	J-10
Jeux avec ballon (genre soccer).....	J-11
Jeux avec ballons à gonfler .....	J-12
Jeux avec des balles .....	J-13
Jeux avec des chaises.....	J-14
Jeux de nuit .....	J-15
Jeux d'hiver .....	J-16
Jeux avec de l'eau .....	J-17
Jeux avec du matériel facile à trouver .....	J-18
Grands jeux .....	J-19
Machine à grands jeux .....	J-19.1
Exemples de grands jeux .....	J-19.2
Adaptations de jeux de société	
Clue.....	J-19-Clue
Stratégo .....	J-19-stratego
Loups-garous.....	J-19-loupsgarous
Scattergories, Fais-moi un dessin.....	J-19-Societe
Grands jeux proposés par	
Anne Lilliac le roi Richard.....	J-19-ALRoiRichard
Anne Moreau La conquête de l'espace .....	J-19-AMEspace
Variante des Mauvais sorts de Thomas Harzé .....	J-19-AMmauvaisSorts
Jeux olympiques farfelus .....	J-19-AMolympie
Variante des Pirates de Rémi Veillette.....	J-19-AMpirates
La potion magique.....	J-19-AMpotionma
À la recherche de BP .....	J-19-AMrechBP
Réjean Jubinville Variante des Mauvais sorts de Thomas Harzé .....	J-19-RJmauvaisSorts

Robert Ouellet	Les chevaliers.....	J-19-ROchevaliers
	La piste scouté.....	J-19-ROpisteScoute
Rémi Veillette	Les bouteilles .....	J-19-RVBouteilles
	Les facteurs .....	J-19-RVFacteurs
	Casse-tête de nuit.....	J-19-RVnuitCasse-tete
	Poursuite de nuit.....	J-19-RVnuitPoursuite
	Pirates .....	J-19-RVPirates
	Survie.....	J-19-RVsurvie
	Technique.....	J-19-RVtechnique
Thomas Harzé	Lesmauvais sorts .....	J-19-THmauvaisSorts
Grande chasse (chasse au trésor).....		J-20
	Façons de faire le parcours .....	J-20.1
	Façons d'indiquer l'endroit du trésor .....	J-20.1
	Façons de faire les indices .....	J-20.2
	Outils et trucs pour préparer la grande chasse .....	J-20.3
	Exemple complet de grande chasse.....	J-20.3
	Types d'épreuves : épreuves techniques .....	J-20.5
	Épreuves de connaissances .....	J-20.5
	Épreuves avec les sens .....	J-20.5
	Épreuves d'habiletés .....	J-20.7
	Épreuves physiques .....	J-20.10
	Épreuves en rapport avec le thème .....	J-20.11
	Thèmes : village d'antan, univers, musique, cirque.....	J-20.11
	Thèmes : Seigneur des anneaux, amérindiens, espions .....	J-20.12
	Thèmes : espions, années 60, autre pays, Boréal Express .....	J-20.13
	Thèmes : Inuit, Japon, pirates .....	J-20.14