

Bombe volante (1 balloune)	<p><i>Matériel</i> : Une plume ou une balloune.</p> <p><i>Déroulement</i> : Séparer l'aire de jeu en autant de carrés égaux qu'il y a d'équipes. Les carrés doivent être à la même distance du centre de l'aire de jeu. Chaque équipe doit défendre son carré. Une plume ou une balloune est lâchée au centre de l'aire de jeu. Les joueurs doivent souffler pour tenir dans les airs la plume ou la balloune, lorsqu'elle tombe dans un carré cette équipe perd un point. L'équipe qui a le moins de points gagne.</p>
Ballounes en équilibre. (2 ballounes par équipe)	<p><i>Matériel</i> : Une grosse et une petite balloune par équipe.</p> <p><i>Déroulement</i> : Diviser le groupe en équipe de six à huit personnes. Chaque équipe reçoit une grosse et une petite balloune. Au signal le premier joueur de chaque équipe met en équilibre la petite balloune sur la grosse et se rend le plus vite possible au fond de la salle de jeu. Si la petite balloune tombe, il doit recommencer. Quand le joueur est rendu au fond de la salle, il prend les ballounes dans ses mains et revient à son équipe le plus vite possible. Il donne les ballounes au joueur suivant. La première équipe à terminer gagne.</p>
Tape la balloune (Plusieurs ballounes)	<p>Les joueurs sont séparés en deux équipes sauf deux qui seront les gardiens de but. Les joueurs s'assoient en deux lignes et se font face, ils ont les jambes étendues devant eux et elles se touchent. Les gardiens de but se placent derrière leur équipe. Le maître du jeu lance une balloune entre les deux équipes. Les joueurs frappent la balloune pour lui faire toucher le sol derrière l'équipe adverse, les gardiens de but essaient de l'en empêcher. Un point est compté à chaque fois que la balloune touche le sol. Après un certain temps, mettre une deuxième, une troisième balloune en jeu.</p>
Grande bataille de balloune (1 balloune par joueur)	<p>Disperser les joueurs sur l'aire de jeu et attacher une balloune à leur ceinture. Au signal les joueurs essaient de crever la balloune des autres joueurs. Le dernier joueur avec une balloune intacte gagne. On peut aussi attacher la balloune avec une corde à la cheville.</p>
Balloune dans la cible (1 balloune par joueur)	<p>Tracer une cible sur le plancher et placer les joueurs en cercle à distance égale de la cible. Donner à chaque joueur une balloune qu'ils devront gonfler et lâcher en direction de la cible. Accorder un point pour la balloune la plus proche de la cible et quinze points pour une balloune dans la cible.</p>
Balloune volante aveugle (Plusieurs ballounes)	<p><i>Matériel</i> : Des ballounes, un filet de volley-ball, une toile pour le couvrir.</p> <p><i>Déroulement</i> : Séparer les joueurs en deux équipes et les placer de chaque côté du filet qui est couvert de la toile afin que les équipes ne puissent se voir. Le maître du jeu met en jeu une balloune. Les joueurs d'une équipe peuvent s'échanger la balloune autant de fois qu'ils le désirent, quand ils sont prêts ils la passent de l'autre côté du filet. Chaque fois qu'une équipe envoie la balloune hors des limites ou qu'elle touche le sol de son côté un point est compté pour l'équipe adverse. Ajouter des ballounes jusqu'au nombre de six, il est bon alors d'avoir plus d'un arbitre.</p>

Crève la balloune (Plusieurs ballounes)	Former deux équipes, l'une appelée les "Attaquants" l'autre les "Défenseurs". Placer une balloune entre les deux équipes et au signal les attaquants essaient de crever la balloune en la serrant entre leurs mains, en tapant dessus avec leurs mains ou en sautant dessus. Les défenseurs essaient de les empêcher en frappant la balloune hors de leur atteinte.
Souffle fort (1 par joueur)	Chaque joueur reçoit une balloune et il doit la gonfler jusqu'à ce qu'elle crève. Le premier qui réussit gagne. Essayer ce jeu sans les mains.
Balloune sandwich (1 balloune pour 2 joueurs)	Former des équipes de deux joueurs. Ils se placent dos à dos avec une balloune entre eux. Au signal ils essaient de crever la balloune en la pressant. Si une équipe laisse tomber sa balloune elle est éliminée. La première équipe qui réussit à crever sa balloune gagne. Pour mettre du piquant dans ce jeu, limiter le nombre d'équipes qui jouent en même temps et organiser des éliminatoires. On peut varier en faisant se déplacer les équipes sur un certain parcours sans que les ballounes crèvent.
Plus rapide que la pesanteur (1 balloune)	Faire asseoir les joueurs en cercle et leur donner un numéro. Le joueur qui a le plus haut numéro vient au centre du cercle, prend la balloune au bout de son bras et soudainement lâche la balloune en criant un numéro. Le joueur qui porte ce numéro doit attraper la balloune avant qu'elle ne touche le sol, s'il réussit il retourne à sa place, sinon il prend la place du joueur du centre.
Saute dessus (Plusieurs ballounes)	Les joueurs sont séparés en équipes et à tour de rôle ils observent l'emplacement d'une balloune placée au centre de l'aire de jeu. Ils ont alors les yeux bandés et ils essaient de crever la balloune en sautant dessus. Ils ont droit à trois essais. L'équipe qui crève le plus de ballounes gagne.
Badminton balloune (Plusieurs ballounes)	Faire asseoir les joueurs sur deux lignes se faisant face à quelques pieds l'une de l'autre. Mettre au jeu plusieurs ballounes. En restant assis les joueurs doivent essayer de lancer les ballounes au-dessus de la tête des joueurs de la ligne adverse. Le but est de s'amuser, pas de compter les points, changer fréquemment la position des joueurs pour égaliser les forces.
Le sac du Père Noël (1 par joueur)	<i>Matériel</i> : Une balloune par joueur, un sac par équipe. <i>Déroulement</i> : Séparer les joueurs en équipes égales. Un joueur de chaque équipe est placé dans un coin différent de l'aire de jeu, il tient le sac. Une balloune est remise à chacun des joueurs qui se tiennent au centre de l'aire de jeu. Au signal de maître de jeu, chaque joueur au moyen de ses pieds essaie de pousser sa balloune dans le coin de son équipe et de la faire entrer dans le sac. La première équipe à placer toutes ses ballounes dans son sac gagne. En aucun temps, la balloune ne doit être touchée avec les mains.